

Известковая краска 721

Технический информационный листок

/ Артикул отсутствует.068503208 / EAN 4016215105276



Эта готовая к применению известковая краска на основе гидрата белой извести идеально подходит для внутренних работ в жилых и хозяйственных помещениях. Она обладает высокой паропроницаемостью, способствует поддержанию сбалансированного микроклимата в помещении и отличается естественным матовым покрытием. Устойчивая к мытью формула обеспечивает долговечность покрытия на минеральных основаниях и позволяет создать естественный и безопасный для здоровья интерьер.

- минеральная краска на основе гидрата белой извести
- Высокая проницаемость водяного пара
- Высокая степень белизны
- Природные свойства против плесени
- Не содержит консервантов, растворителей и пластификаторов
- для помещений

Область применения

Белая известковая краска для гостиных, спален, кухни и ванной комнаты: регулирует влажность, обладает диффузионными свойствами и идеально подходит для создания здорового микроклимата в помещении.

Подготовка

Подходит для нанесения на минеральные основания (такие как известковая и цементная штукатурка и т. п.), а также на окрашенные поверхности. Основание должно быть прочным, сухим, несущим, устойчивым к воздействию щелочей, очищенным от пыли и жира. Сильно впитывающие, песчаные и меловые основания, а также отшлифованные поверхности необходимо загрунтовать силикатным фиксатором.

Обработка

Перед использованием краску на основе извести «profimur» следует тщательно перемешать и наносить кистью, щеткой, валиком или подходящим распылителем. При однократном нанесении использовать в неразбавленном виде. При двукратном нанесении базовый слой можно разбавлять водой не более чем на 5 %. Время высыхания — не менее 8 часов (в зависимости от условий окружающей среды).

Рекомендации по нанесению с помощью безвоздушного распылителя:

Перед нанесением с помощью распылителя разбавьте краску водой до 10 % и просейте без давления (ширина струи 0,5 мм).

Сопло: 519 – 527; давление распыления: 120 – 170 бар

Потребление

около 150 мл/м² на один слой — в зависимости от основания и способа нанесения. Точный расход следует определить путем пробного нанесения на объект.

Хранение

Держите контейнер плотно закрытым, защищайте от детей и храните в прохладном, но незамерзающем месте.

Примечания

Защитите поверхности, не подлежащие окраске (такие как стекло, дерево и т. п.), от брызг и распыления. Не

Подсказка:

Вся информация и данные, содержащиеся в этом паспорте, основаны на нашем практическом опыте и лабораторных испытаниях и отражают современный уровень техники. Однако они предназначены только для общего руководства и не являются гарантией конкретных свойств или эксплуатационных характеристик. Поскольку условия хранения, транспортировки и использования продукции находятся вне нашего контроля, представленная здесь информация не может повлечь за собой никакой юридической ответственности. Ответственность за определение пригодности продукта для использования по назначению в конкретных условиях объекта или проекта лежит на пользователе.

наносить при температуре объекта и в помещении ниже +5 °C. Очищайте инструменты водой сразу после использования.

Сдавайте на переработку только полностью опорожненную тару. Засохшие остатки материала можно утилизировать вместе с бытовыми отходами или как строительный мусор. Жидкие остатки утилизировать в соответствии с кодом отходов EWC 08 01 12. Не допускать попадания в канализацию, водоемы или почву.

Подсказка:

Вся информация и данные, содержащиеся в этом паспорте, основаны на нашем практическом опыте и лабораторных испытаниях и отражают современный уровень техники. Однако они предназначены только для общего руководства и не являются гарантией конкретных свойств или эксплуатационных характеристик. Поскольку условия хранения, транспортировки и использования продукции находятся вне нашего контроля, представленная здесь информация не может повлечь за собой никакой юридической ответственности. Ответственность за определение пригодности продукта для использования по назначению в конкретных условиях объекта или проекта лежит на пользователе.